

Manuel d'utilisation



Le Dino Train

Autour du monde

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio 2™

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

Avec **Storio 2™***, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

Chaque titre **Storio 2™** *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, 3 activités de création et 3 jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

La tablette interactive **Storio 2™** *permet également de prendre ou de visionner des photos, de faire ou de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

VTech® *propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio 2™***. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio 2™** *vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **Le Dino Train : autour du monde** de **VTech®**. Félicitations !

Découvre 1 histoire passionnante, 3 jeux amusants et 3 activités créatives en compagnie de Samy et de sa famille ! En voiture !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Le Dino Train : autour du monde** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif **Le Dino Train : autour du monde** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.



Étape 3 : choisir un mode de jeu



Musique activée/désactivée

La cartouche contient 3 modes de jeu : **Histoire**, **Jeux** et **Créativité**.

Histoire : découvre l'histoire « Oh non, mes dents tombent ! » tout en regardant les animations.
Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Jeux : accompagne Samy et sa famille dans 3 jeux amusants : À la recherche de fossiles, Voyage au fond de la mer et Le wagon-crèche.

Créativité : participe au Dino-concert, invente tes propres billets de train et crée de jolis cadres pour tes photos.

1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône .

1.3. Téléchargements

Connecte **Storio 2™** à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des jeux, des histoires supplémentaires et de nouveaux thèmes. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.
Consulte le manuel d'utilisation de **Storio 2™** pour plus de détails.

2. ACTIVITÉS

2.1. Histoire

Choisis l'histoire « Oh non, mes dents tombent ! » en touchant le livre.



Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix, en faisant défiler les pages grâce aux flèches à l'écran.

Touche l'icône **Tutoriel** en bas à droite de l'écran pour avoir quelques conseils pour profiter pleinement de l'histoire.

Touche l'icône **Mots surlignés** en bas à gauche de l'écran pour choisir d'activer ou de désactiver la définition de certains mots de l'histoire.



Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos.

Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

2.2. Jeux

Découvre 3 jeux amusants mettant en scène Samy et sa famille.

Niveau

Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une trace de pas de dinosaure) ou difficile (représenté par deux traces de pas de dinosaure). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.



Contenu éducatif des jeux

À la recherche de fossiles	Sciences, animaux, correspondances
Voyage au fond de la mer	Sciences, animaux, mémoire
Le wagon-crèche	Sciences, animaux, classification, couleurs

À la recherche de fossiles



Samy et Tiny jouent aux détectives en cherchant des fossiles près du Grand Lac.

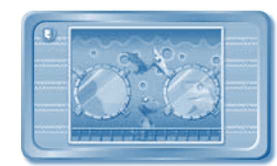
Touche l'écran pour diriger Samy ou touche un fossile pour le ramasser. Déplace ensuite les fossiles à l'aide de ton doigt au bon endroit pour compléter le squelette de dinosaure.

Objectif pédagogique : sciences, animaux, correspondances

Niveau facile : 2 ou 3 fossiles à trouver, pas d'obstacle

Niveau difficile : 3 ou 4 fossiles à trouver, obstacles

Voyage au fond de la mer



Le Dino Train emmène Samy et Tiny au fond de la mer pour rencontrer de nouveaux amis marins !

Touche une fenêtre lorsqu'un dinosaure marin y apparaît ou observe où ce dinosaure marin nage et touche les fenêtres dans le même ordre.

Objectif pédagogique : sciences, animaux, mémoire

Niveau facile : animaux se déplaçant lentement, combinaison facile

Niveau difficile : animaux se déplaçant rapidement, combinaison difficile

FR Imprimé en Chine.
91-002630-057



Le wagon-crèche



Un tremblement de terre mélange tous les œufs de dinosaures du wagon-crèche. Samy doit retrouver les bons bébés dinosaures pour les rendre à leurs parents. Suis les instructions de Monsieur le Contrôleur pour trouver les bons bébés.

Objectif pédagogique : sciences, animaux, classification, couleurs

Niveau facile : 3 à 5 bébés dinosaures à l'écran, 2 étapes de jeu

Niveau difficile : 4 à 6 bébés dinosaures à l'écran, 3 étapes de jeu

2.3. Créativité

Le Dino-concert



Samy et ses frères et sœurs participent à un concert avec Cory Corythosaure. Touche chacun des dinosaures pour écouter un instrument de musique et reste appuyé sur un dinosaure pour l'entendre jouer plus longtemps.
Aide-les à jouer ensemble pour obtenir une super chanson.

Tu peux écouter la chanson que tu as créée ou la sauvegarder dans la **Galerie**.

Pour écouter une chanson que tu as créée, touche le dinosaure correspondant à cette chanson dans la **Galerie**.
Pour supprimer une chanson, touche l'icône de la poubelle, puis la chanson en question.

Billets en folie



Crée de jolis billets de train pour monter à bord du Dino Train !

Rends-toi d'abord à l'**Atelier** pour créer tes propres billets en choisissant la couleur, le dinosaure, la police d'écriture de la période et en y écrivant le nom que tu souhaites !

Tu peux revoir le billet que tu as créé ou le sauvegarder dans la **Galerie**.

Pour revoir un billet que tu as créé, touche le billet correspondant dans la **Galerie**.
Pour supprimer un billet, touche l'icône de la poubelle, puis le billet en question.

Accède ensuite au **Jeu** pour aider Monsieur le Contrôleur à composter tous les billets que tu as créés.



Appareil photo

Dans cette activité, tu peux prendre des photos et y ajouter des cadres et des tampons tirés de l'univers du Dino Train ! Touche **Studio photo** pour commencer.

Tu pourras ensuite voir les photos que tu as prises dans la **Galerie**.



3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio 2TM**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio 2TM** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio 2TM** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio 2TM** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.
Si **Storio 2TM** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio 2TM**.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.